

Lotteriinspektionens författningssamling

Utgivare: Jan Nyrén, Lotteriinspektionen, Box 713, 645 59 Strängnäs.
ISSN

LIFS 2002:1

Utkom från trycket
den 8 november 2002

Lotteriinspektionens föreskrifter om krav på utrustning som används av anordnare av vissa lotterier som förmedlas med hjälp av elektromagnetiska vågor;

beslutade den 28 oktober 2002.

Med stöd av 21 d § lotterilagen (1994:1000) och 4 b § lotteriförordningen (1994:1451) föreskriver¹ Lotteriinspektionen följande.

Tillämpningsområde

1 § Dessa föreskrifter gäller för utrustning (hård- och programvara) som används av anordnare av tillståndspliktiga lotterier som förmedlas med hjälp av elektromagnetiska vågor.

Föreskrifterna tillämpas inte på lotterier där värdet av högsta vinsten uppgår till högst 1/60 basbelopp enligt lagen (1962:381) om allmän försäkring och vinsterna bara utgörs av varor eller tjänster.

Definitioner

2 § I dessa föreskrifter har följande uttryck nedan angiven betydelse.

Spelsystem: System (hård- och programvara) som används för anordnande av lotteri som förmedlas med hjälp av elektromagnetiska vågor.

Verifikationssystem: System (hård- och programvara) som hanterar alla uppgifter hänförliga till deltagaren i lotteriet.

Dragningsystem: System (hård- och programvara) för generering eller förvaring av elektroniska lotter, vad eller motsvarande eller tilldelning av desamma till deltagaren i lotteriet.

Förhandsdraget lotteri: Lotteri där dragningsresultatet föreligger före deltagandet.

¹ Jfr Europaparlamentets och rådets direktiv 98/34/EG av den 22 juni 1998 om ett informationsförfarande beträffande tekniska standarder och föreskrifter och beträffande informationssamhällets tjänster (EGT L 204 21.7.1998 s. 37, Celex 398L0034), ändrat genom Europaparlamentets och rådets direktiv 98/48/EG (EGT L 217 5.8.1998, s. 18, Celex 398L0048).

Kryptering:	Förvanskning av data och information med krypteringsalgoritm som är allmänt känd och publicerad.
Spel:	Händelser som inträffar under tiden från bekräftelse av deltagande till bekräftelse av deltagandets slutliga resultat.

Säkerhetskrav

Allmänt om spelsystemet

3 § Programvara i spelsystemet skall vara identifierbar med modulnamn och versionsnummer.

Spelsystemets programkod skall innehålla kommentarer som förklarar programkodens funktion.

Verifikationssystemets och dragningssystemets programkoder skall vara logiskt separerade.

4 § Spelsystemet skall ha sådana funktioner att det inte lämnar kredit för insatser i lotteriet.

Kryptering m.m.

5 § Vid förhandsdragna lotterier skall den fil som innehåller de genererade elektroniska lotterna eller motsvarande vara krypterad med minst 128 bitars symmetrisk kryptering.

6 § Spelsystemet skall ha särskild hård- och programvara som innehåller följande funktioner till skydd mot intrångsförsök och sabotage via Internet eller andra nät.

1. Obehöriga datapaket skall blockeras,
2. in- och utgående kommunikation skall registreras,
3. nätverkets interna struktur skall döljas för externa användare och
4. kommunikationsportar skall endast vara öppna under behörig kommunikation.

7 § Spelsystemet skall ha en funktion som upptäcker skadlig programkod och vidtar åtgärder.

Spårbarhet m.m.

8 § Spelsystemet skall utan märkbart dröjsmål registrera alla händelser som påverkar spelet. Spelsystemet skall ha tidsregistrering.

9 § Spelsystemet skall kunna säkerhetskopiera alla uppgifter som påverkar deltagarens spel.

Avbrottskydd m.m.

10 § Spelsystemet skall skyddas av avbrottsfri kraft på sådant sätt att systemet vid elavbrott kan avslutas utan att information om spelet går förlorad.

Spelsystemet skall skyddas mot andra onormala förhållanden i elförsörjningen.

11 § Om någon funktion i spelsystemet som påverkar deltagarens spel slutar att fungera, skall spelsystemet omedelbart avbryta de spel som påverkas.

I händelse av avbrott skall spelsystemet återskapa alla uppgifter som påverkar deltagarens spel från den senaste säkerhetskopians tidpunkt till avbrottsstillfallet.

Tillträdesskydd m.m.

12 § All åtkomst till spelsystemet skall registreras av systemet.

13 § Verifikationsystemet och dragningsystemet skall ha begränsade åtkomstprivilegier för anordnaren. Anordnarens åtkomst till spelsystemet skall endast kunna ske genom personliga och unika behörighetskoder. Spelsystemet skall kräva att anordnarens koder byts efter viss tid.

14 § Verifikation av deltagarens behörighet skall ske genom personliga och unika behörighetskoder.

Andra behörighetskoder än behörighetskoder av engångstyp skall vid överföring skyddas av kryptering.

Kryptering vid överföring av behörighetskod i lotteri som förmedlas med hjälp av mobiltelefoni skall ske minst enligt vedertagen standard för mobiltelefonikommunikation. Vid överföring av behörighetskod i övriga lotterier skall kryptering ske med minst 1024 bitars asymmetrisk eller 128 bitars symmetrisk kryptering.

Denna författning träder i kraft den 1 december 2002.

På Lotteriinspektionens vägnar

LENA JÖNSSON

Jan Nyrén